



1. Le nombre de participants par château de sable est obligatoirement de 10 personnes.
2. En fonction de la moyenne d'âge de chacune des équipes, un classement junior et senior sera établi comme suit :
 - o moyenne d'âge de 0 à 14 ans inclus = catégorie junior
 - o moyenne d'âge de 15 ans et plus = catégorie senior
3. Chaque participant devra obligatoirement porter son t-shirt lors du déroulement du concours de châteaux de sable, sous peine de disqualification.
4. Les participants doivent impérativement se rendre au River Woods Beach Club le dimanche 12 août à partir de 08h15 pour récupérer leurs t-shirts et assister au briefing. N'oubliez pas de prendre votre pelle !
5. Avant le signal de départ, les participants auront pris soin de repérer l'emplacement de leur piquet numéroté et disposeront leurs pelles selon les indications de l'arbitre.
6. Le signal de départ (signal sonore) sera donné vers 09h30. A ce moment, chaque participant devra courir vers son piquet pour pelleter autour de celui-ci. Le côté du panneau avec le numéro doit obligatoirement être positionné vers la digue. Attention : il est formellement interdit d'enfoncer le piquet dans le sable sous peine de disqualification.
7. Les arbitres seront chargés de confirmer le départ (drapeau vert) ou de l'infirmier (drapeau rouge). Les participants sont obligés de respecter la décision sous peine de disqualification.
8. Un seul type de château de sable est admis : la base doit obligatoirement être circulaire, sans avancée vers la mer.
9. Des arbitres seront chargés du contrôle du concours. Ils seront les seuls décisionnaires. En cas de discussion, un appel sera fait au responsable des arbitres.
10. Un signal sonore indiquera la fin du temps réglementaire de pelletage (20 min). Dès ce moment, les participants devront quitter l'emplacement de leur château de sable et resteront au minimum à une dizaine de mètres à l'écart de celui-ci.
11. Le chronométrage débutera après le signal sonore de fin lorsque la première vague touchera le château de sable et prendra fin dès que le piquet sera tombé. Le château de sable gagnant sera celui dont le piquet aura résisté le plus longtemps aux assauts de la marée, sans tomber. Le chronométrage sera effectué en minutes. Dans le cas où deux équipes sont classées ex-aequo, c'est l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible qui sera la mieux classée.
12. En cas de marée trop faible, si des piquets ne tombent jamais, le classement sera effectué suivant les moyennes d'âges.
13. Des prix seront attribués aux membres des 3 premiers châteaux junior et senior.
14. Un prix spécial sera également accordé.
15. Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement.
16. Le paiement de l'inscription implique que les participants adhèrent au présent règlement.
17. La non-observation du présent règlement (même en partie) entraîne la disqualification immédiate.